

ÄNDRA FÄRG

Tryck på en tangent för att ändra färg på figuren.



ÄNDRA FÄRG



STARTA



Rita en ny sprite.

Eller välj en från mappen

PROVA KODEN



KÖR!



Tryck på mellanslag för att byta färg

TIPS



Ju fler färger det är på din sprite, desto större skillnad kommer du att se

FÖLJA MUSEN

Följ muspekaren.



FÖLJA MUSEN



STARTA



Rita en ny sprite

Eller välj en sprite här

MERA



Eller välj en katt eller annan klädsel här

PROVA KODEN



Klicka på den gröna flaggan för att starta.



KÖR!

Klipp ut, vik på mitten och klistra så har du ett kort

Scratch



ultricaelisson.se

VIRVEL

Gör en virvel på ett foto genom att röra på musen.



★ ★ ★ VIRVEL



STARTA

Ny sprite:



Välj ekorren eller ett annat foto.

PROVA KODEN

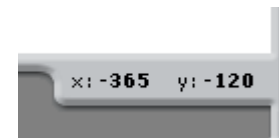


Klicka på den gröna flaggan för att starta.



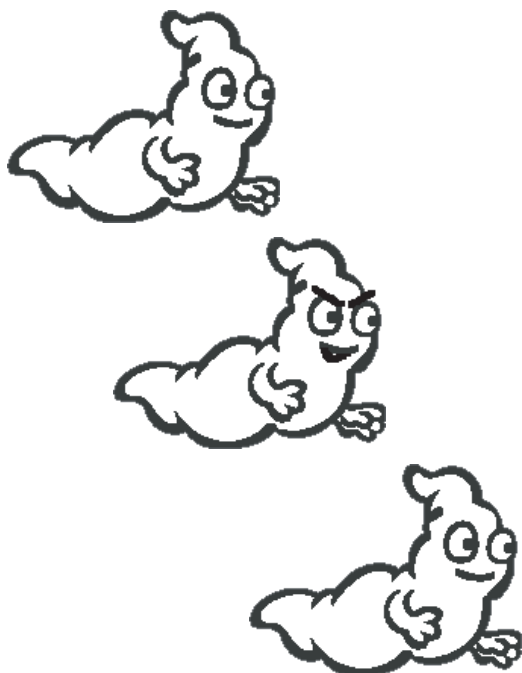
KÖR!

Titta hur siffrorna ändras när du rör på musen.



ANIMERA

Gör en enkel animation.



ANIMERA



STARTA

Ny sprite:



Välj ett spöke eller en annan figur.

MERA



Kopiera en klädsel.

Redigera den nya klädseln i ritprogrammet så att den ser annorlunda ut.

PROVA KODEN



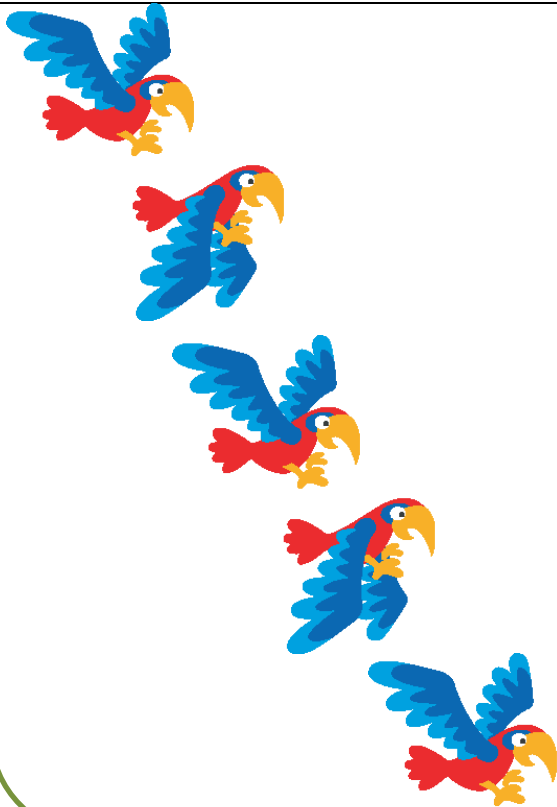
Klicka på den gröna flaggan för att starta.



KÖR!

ANIMERA MERA

Animera en figur så att den rör sig.



ANIMERA MERA



STARTA

Ny sprite:



Välj en papegoja eller en annan figur.



MERA

Importera en till klädsel som ser annorlunda ut.



PROVA KODEN

Klicka på den gröna flaggan för att starta.



KÖR!



Rotera runt



Bara vända vänster-höger

Är din sprite upp och ner? Du kan ändra det.

TIPS

PRATA

Vad vill du att din sprite ska säga



PRATA

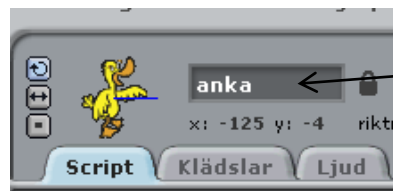


Ny sprite:



Välj en sprite.

STARTA

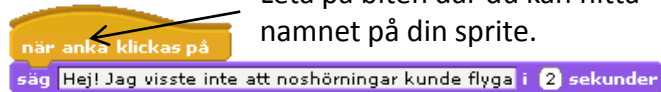


MERA

Skriv in ett namn för din sprite.

PROVA KODEN

Leta på biten där du kan hitta namnet på din sprite.



Skriv det du vill att den ska säga.

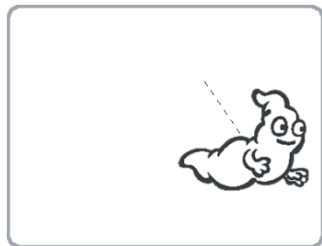
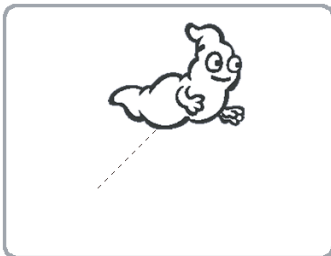
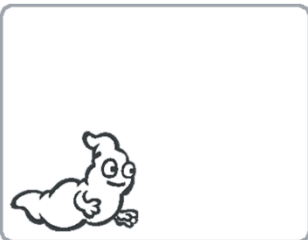
KÖR!



Klicka på din sprite för att den ska börja prata.

GLIDA

Rör dig från en punkt till en annan.



GLIDA



Välj en sprite eller rita en egen. **STARTA**

PROVA KODEN

när  klickas på

glid 1 sek till x: 20 y: 80

glid 1 sek till x: 10 y: -20

glid 2 sek till x: -110 y: -100

Prova att skriva olika nummer.

KÖR!

Klicka på den gröna flaggan för att starta.



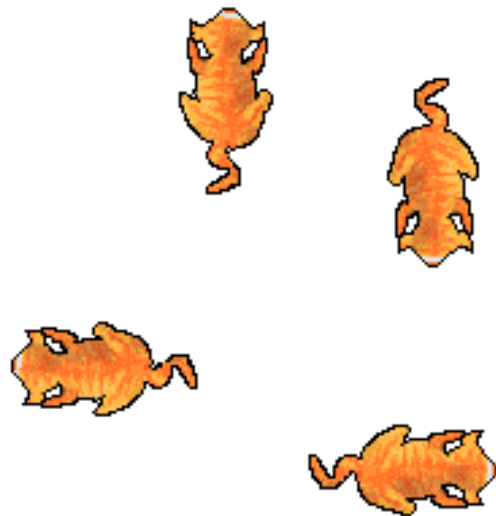
TIPS



Titta här, så hittar du din sprite's x och y position.

STYR MED TANGENTERNA

Styr din sprite med piltangenterna.



STYR MED TANGENTERNA



Välj en sprite eller rita en egen. **STARTA**

PROVA KODEN

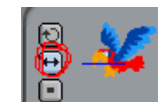


Använd piltangenterna för att styra

KÖR!



Rotera runt



Bara vända vänster-höger

TIPS

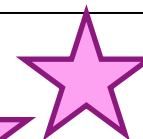
Är din sprite upp och ner? Du kan ändra det.

DANSA TWIST

Spela ett ljudklipp och dansa twist.

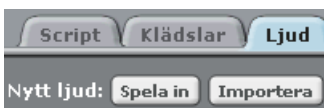


DANSA TWIST



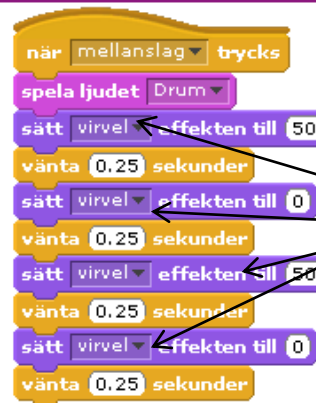
Välj en bild av en person som kan dansa.

STARTA



Importera ett ljudklipp eller spela in ett eget. Det ska vara kort.

NERA



PROVA KODEN

Välj virvel.



KÖR!

Tryck på mellanslag för att starta.

Klipp ut, vik på mitten och klistra så har du ett kort

Scratch



ultricaelisson.se

RÖRELSE TILL MUSIK

Dansa i takt.



RÖRELSE TILL MUSIK



Ny sprite:



Välj en bild av en person som kan dansa eller en annan bild.

STARTA

PROVA KODEN



Prova olika sorters trumljud.

KÖR!

Klicka på den gröna flaggan för att starta.



ÖVERRASKNING

Gör din egen knapp.



★ ÖVERRASKNING ★



Välj Drum ifrån
Thingmappen.

STARTA



MERA

Du kan ändra namn på
din sprite.

PROVA KODEN



Leta på biten där du kan hitta namnet
på din sprite.

Infoga slumpalblocket.

KÖR!

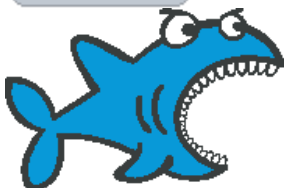


Klicka på trumman för att se (och höra)
vad som händer.

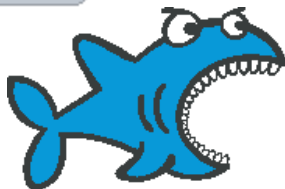
SAMLA POÄNG

Samla poäng.

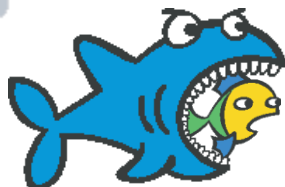
score 0



score 0



score 1



★ SAMLA POÄNG ★

Ny sprite:



Välj de sprites du vill ha.

STARTA



Välj Variabler.

NERA

Klicka på Ny variabel.

Skriv poäng som namn på den.

PROVA KODEN



Leta i menyn efter din andra sprite.

Sätt poängen med 1.

Klicka på den gröna flaggan för att starta.



KÖR!