

# TEKNIK

## Tekniska lösningar

- Datorers användning och några grundläggande delar
- Vanliga föremål som styrs av datorer
- Föremål med enkla mekanismer
- Tekniska lösningar
- Material för egen konstruktion
- Ord och begrepp för tekniska lösningar

# Arbetsätt för utveckling av tekniska lösningar

- Undersöka
- Konstruera
- Styra föremål med programmering
- Dokumentera

## Teknik, människa, samhälle och miljö

- Olika föremål, förr och nu
  - Säkerhet
- t. ex. elektricitet och tjänster på internet

**förslag till  
lösningar**

**använda begrepp**

**värdera**

**identifiera**

**analysera**